

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil studi kasus dan pembahasan yang telah diuraikan di BAB IV peneliti mengambil kesimpulan yaitu dapat diperoleh dari gambaran penerapan terapi bermain puzzle pada tingkat ansietas yang dialami An.D pada saat hospitalisasi sebelum diberikan terapi bermain puzzle mengalami kecemasan sedang dan setelah diberikan terapi bermain puzzle tingkat ansietas kecemasan anak mengalami penurunan menjadi tidak ada kecemasan. Penurunan kecemasan pada An.D akibat hospitalisasi dapat terjadi karena dengan bermain puzzle.

B. Saran

1. Bagi Peneliti

Hasil penelitian ini dapat menjadi bahan acuan dan menjadi bahan penelitian selanjutnya dalam melakukan penelitian pada klien anak dengan diagnosa medis demam typhoid berkaitan dengan penurunan kecemasan pada masa hospitalisasi.

2. Bagi Tempat Penelitian

Studi kasus ini dengan gambaran penerapan terapi bermain puzzle untuk anak yang mengalami hospitalisasi dengan diagnosa demam thyppoid dapat menjadi acuan bagi perawat dalam memberikan terapi bermain

secara profesional dan komprhensif.

3. Bagi Perkembangan Ilmu Keperawatan

Hasil penelitian ini diharapkan agar dapat menambah ilmu penegtahuan dalam bidang keperawatan khususnya dalam penerapan terapi bermain untuk menurunkan dampak hospitalisasi pada pasien anak secara komprhensif dengan mengikuti perkembangan ilmu keperawatan yang terbaru.