

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan studi kasus penerapan terapi permainan puzzle terhadap memori pada Ny.F dengan demensia ringan yang telah peneliti lakukan, dapat ditarik kesimpulan bahwa Ny.F dapat tercegah dari demensia terbukti pada hari pertama sampai terakhir kerusakan dilihat dari penilaian *MMSE* (*mini mental state exam*) mengalami penurunan dengan skor 19 (gangguan kognitif sedang\demensia ringan) pada hari pertama sebelum diberikan terapi permainan puzzle.

Pada hari ke tiga di lakukan kembali penilaian *MMSE* (*mini mental state exam*) setelah melakukan terapi permainan puzzle dengan skor 24 (tidak ada gangguan kognitif\tidak ada demensia). Hasil dari penelitian ini sesuai dengan kriteria hasil yang diharapkan peneliti yaitu penurunan kongnitif klien meningkat dan respon pasien sangat baik.

B. Saran

1. Bagi Masyarakat

Hasil penelitian ini dapat dijadikan acuan untuk berguna dalam menerapkan terapi sesuai dengan standar operasional prosedur.

2. Bagi Mahasiswa

Dapat dijadikan pengetahuan dan wawasan yang luas tentang ilmu dan pengetahuan khususnya dalam memenuhi kebutuhan yang terganggu pada klien dengan kasus demensia.

3. Bagi Peneliti Selanjutnya

Diharapkan dapat melakukan hasil dari penelitian ini dapat dijadikan referensi sebagai dasar untuk melakukan penelitian yang serupa terhadap pasien demensia dengan menggunakan waktu lebih dari 3 hari untuk mencegah terjadinya demensia pada pasien dengan tindakan yang professional.